

SXF変換時の留意事項

ソフト名	A納図 [A-NOTE] ver.4
------	--------------------

1. SXFフィーチャに対応するCADの要素がない

分類	SXFフィーチャ	SXF読み込み時の変換方法と留意点
	特になし	

2. SXFフィーチャに対応するCADの要素に仕様の差異がある

分類	SXFフィーチャ	対応するCAD要素	読み込み時の変換方法と留意点	出力時の変換方法と留意点
図面構造	レイヤ	レイヤ	表示レイヤはサーチの状態 で読み込みます。	アクティブレイヤとサーチレイヤは表示状態 で変換します。 257番目以降のレイヤは1番目のレイヤに統 合して変換します。
	用紙	用紙		B版の用紙サイズは自由用紙サイズに変換 します。
幾何要素	点マーカ	点(マーカ)		SXFにない杭点などはSXF既定義の点マ ーカに変換します。
	文字	文字・文章		2行以上の場合は1行ずつの文字列に変 換します。
構造化要素	部分図	シート		非表示状態の部分図は表示状態に変換 します。
	各種寸法線	各種寸法線		SXFにない矢印はSXF既定義の矢印コ ードに変換します。 寸法値の文字色は寸法線と同色で変換 します。
	直径寸法	直径寸法線		引出し線有りの場合は引出線フィー チャに変換します。
	半径寸法	半径寸法線		引出し線有りの場合は引出線フィー チャに変換します。
	ハッチング(パターン)	パターンハッチング		「馬踏み」と「45度重ねあじろ」以外 のパターンで作成したハッチングは作 図グループに変換します。

3. CADの要素に対応するSXFフィーチャがない

分類	CAD要素	SXF出力時の変換方法と留意点
	レイヤコメント	出力しません。
	線端	線分・折線などの線端は幾何要素に 分解して作図グループに変換します。
	外枠	折線に変換します。
	番号	幾何要素に分解して作図グループに 変換します。
	スプライン(3次多項式)	折線に変換します。
	OLE	変換しません。
	塗りブラシ	ハッチング(ユーザー定義)に変換 します。