

SXF変換時の留意事項

1. SXFフィーチャに対応するCADの要素がない

分類	SXFフィーチャ	SXF読み込み時の変換方法と留意点

2. SXFフィーチャに対応するCADの要素に仕様の差異がある

分類	SXFフィーチャ	対応するCAD要素	SXF読み込み時の変換方法と留意点	SXF出力時の変換方法と留意点
	ハッチング (ユーザー定義)	ハッチング		領域が自己交差しているなどSXF仕様で表現できないハッチングは幾何要素に分解して出力されます。
	ハッチング (パターン)	パターンハッチング		SXF仕様で表現できないハッチングは幾何要素に分解して出力されます。
	ハッチング (塗り)	塗り潰し		SXF仕様で表現できない塗りつぶしは出力しません。
	スプライン	スプライン		3次ベジェに変換して出力されます。
	作図部品	シンボル	名称の違い	
	ラスタ	外部データ		BitmapなどSXF仕様に出力できないフォーマットの場合は出力しません。

3. CADの要素に対応するSXFフィーチャがない

分類	CAD要素	SXF出力時の変換方法と留意点
	寸法線	SXF仕様で表現できない寸法要素は幾何要素に分解して出力されます。
	パーツ	幾何要素に分解して出力されます。
	陰線パーツ	幾何要素に分解して出力されます。
	異縮尺レイヤ	部分図に変換して出力されます。
	線端	寸法、注釈、バルーン以外に付加されている線端種は幾何要素に分解して出力されます。