

SXF変換時の留意事項

1. SXFフィーチャに対応するCADの要素がない

分類	SXFフィーチャ	SXF読み込み時の変換方法と留意点

2. SXFフィーチャに対応するCADの要素に仕様の差異がある

分類	SXFフィーチャ	対応するCAD要素	SXF読み込み時の変換方法と留意点	SXF出力時の変換方法と留意点
構造化要素	各寸法線	各寸法線		片矢、平行矢はOPEN ARAWに変換して出力します。
	複合図形(部分図)	シート		非表示のシートは設定によって出力されないか、表示状態で出力されます。
その他	画像	ラスター ビットマップ		シート上にあるラスターとビットマップは用紙に移動します。そのために表示順が変わることがあります。カラーラスターはモノクロラスターに変換して出力します。

3. CADの要素に対応するSXFフィーチャがない

分類	CAD要素	SXF出力時の変換方法と留意点
	OLEオブジェクト	出力されません。
	外部参照図面	出力されません。
	3次ベジェ曲線以外のスプライン曲線	近似した折れ線に変換して出力します。
	シンボルハッチング	各幾何要素に分解して出力します。
	周長寸法線	ver.3.0/Ver.2では角度寸法に変換して出力します。
	面取り寸法線	引出線に変換して出力します。
	円形バルーン以外のバルーン	各幾何要素に分解して出力します。
	クロソイド曲線	ver.3.0/2では、近似折線に変換して出力します。
	レイヤの説明 (レイヤコメント)	出力されません。
	表	表要素は文字列と線分に分解して出力します。